

# Échec et mat en mode juniors

**A**ttention, jeunes gens vous allez d'abord vous serrer la main, et bien admettre le principe suivant : "Pièce touchée égale pièce jouée. La main qui touche la pièce touche la pendule!" Telles étaient les principales préconisations pour les tout jeunes joueurs d'échecs réunis récemment dans les locaux du collège Fraissinet (5<sup>e</sup> arr.). En effet ce collège est presque devenu le sanctuaire scolaire des échecs à Marseille et cela grâce notamment à l'action de Vincent Hedde, professeur de mathématiques et cheville ouvrière de l'apprentissage sur place de ce noble jeu. La devise "échecs... et maths" lui colle à la peau. Ce mercredi après-midi, avait lieu le rassemblement général des élèves de tout le département pour leur participation au championnat



**"Pièce touchée égale pièce jouée. La main qui touche la pièce touche la pendule!"**

Les parties se sont déroulées dans une ambiance studieuse sous l'œil des parents priés de quitter la salle du concours pour une meilleure concentration des jeunes joueurs.

/ PHOTO M.CA.

scolaire, passage obligé, après sélection des vainqueurs, vers la phase régionale, puis le championnat de France scolaire, pour les poules finales au niveau national.

Animés par Solange Burnonas, Vincent Hedde, Laineur Chazeau, sous l'œil vigilant de l'arbitre international rattaché à la Fédération française Stéphane Escaffé, les parties se sont déroulées dans une am-

ambiance studieuse sous l'œil des parents qui avaient accompagné les plus petits. Lesquels parents ont été priés de quitter la salle du concours pour une meilleure concentration des joueurs. 92 écoliers, filles et garçons dès l'âge de 10 ans, 163 collégiens et lycéens y compris les lycées professionnels, venus de tous les établissements publics du département s'étaient donné rendez-vous pour des joutes

acharnées, dans les locaux extraordinairement aménagés de ce collège flambant neuf. Cette compétition considérée comme "individuelle", s'est déroulée à une cadence de jeu unique soit quinze minutes au maximum, en cinq parties minimum. Les scores de chaque concurrent étaient capitalisés pour déterminer les classements qui seront ensuite transmis aux établissements scolai-

res participants. À l'issue du tournoi, un goûter et des récompenses ont été offerts à tous les participants.

À noter parmi les récompenses distribuées, des jeux de réflexion, des Rubiscub, et autres attirails permettant de faire travailler les méninges. Pratique et utile pour tenter d'améliorer les performances dans l'art royal du jeu d'échecs.

M.Ca.